|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

Contenido

Historial de Revision 2

1 Introducción 3

1.1 Propósito 3

1.2 Alcance 3

1.3 Personal involucrado 3

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 4

1.5 Referencias 4

1.6 Resumen 4

2 Descripción general 4

2.1 Perspectiva del producto 4

2.2 Funcionalidad del producto 4

2.3 Características de los usuarios 7

2.4 Restricciones 7

2.5 Suposiciones y dependencias 7

2.6 Evolución previsible del sistema 7

3 Requisitos específicos 7

3.1 Requisitos comunes de los interfaces 8

3.1.1 Interfaces de usuario 8

3.1.2 Interfaces de hardware 8

3.1.3 Interfaces de software 8

3.1.4 Interfaces de comunicación 8

3.2 Requisitos funcionales 8

3.3 Requisitos no funcionales 9

3.3.1 Requisitos de rendimiento 9

3.3.2 Seguridad 9

3.3.3 Fiabilidad 9

3.3.4 Disponibilidad 9

3.3.5 Mantenibilidad 10

3.3.6 Portabilidad 10

3.4 Otros requisitos 10

4 Casos de uso

5 Apéndices 10

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historial de revisiones** | | | |
| **Revisión** | **Descripción** | **Autor** | **FECHA** |
| 1.0 | Versión inicial | [Gustavo Tulino, Cristian Taborda y Brian Peremateu] | [13/05/2018] |
| 1.1 | Version 2 | [Gustavo Tulino, Cristian Taborda y Brian Peremateu] | [27/05/2018] |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# **1 Introducción**

El propósito de este documento es identificar, especificar y priorizar los requerimientos del prototipo de aplicación que se desarrollará, para comprender la estructura funcional y no funcional del diseño que presenta la aplicación.

El SRS reduce al mínimo el tiempo y el esfuerzo requerido por los desarrolladores para alcanzar los objetivos deseados y también minimiza el costo de desarrollo. Un buen SRS define como una aplicación va a interactuar con el hardware del sistema, otros programas y los usuarios humanos en una amplia variedad de situaciones del mundo real.

## 

## **1.1 Propósito**

Buscar e informar el precio más económico de productos de supermercado.

El usuario obtendrá un listado de productos con menor precio y locación del mismo (supermercado donde se encuentre) cuya consulta quedará guardada en la aplicación.

## **1.2 Alcance**

El sistema SearchLita será una aplicación que funcionará en un entorno de aplicación para dispositivos móviles, el cual permitirá consultar información referida a los valores monetarios de los productos de consumo de los supermercados.

Permitirá realizar las consultas mediante dispositivos que dispongan de conexión a Internet.

SearchLita permitirá la gestión de los siguientes procesos:

- Administración de usuarios del sistema

- Administración de listas de consulta

- Gestión de ubicación de los dispositivos móviles

- Generación de informes de valores monetarios.

## **1.3 Personal involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Cosme Fulanito |
| Rol | Programador |
| Categoría profesional | Ingeniero en sistemas |
| Responsabilidades | Codificación de aplicación |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Miguel Aleman |
| Rol | Tester – Diseñador gráfico |
| Categoría profesional | Ingeniero en sistemas o Diseñador gráfico |
| Responsabilidades | Realización de interfaces gráficas de la aplicación y realización de pruebas al sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Guillermo Guzman |
| Rol | Seguimiento y Entregador |
| Categoría profesional | Ingeniero en sistemas |
| Responsabilidades | Coordinación de proyecto y contacto con cliente |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre |  |
| Rol |  |
| Categoría profesional |  |
| Responsabilidades |  |

Relación de personas involucradas en el desarrollo del sistema, con información de contacto.

## **1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

Definición de todos los términos, abreviaturas y acrónimos necesarios para interpretar apropiadamente este documento. En ella se pueden indicar referencias a uno o más apéndices, o a otros documentos.

Tester: Usuario que realiza pruebas sobre el sistema para brindar informes sobre errores o solucionar.

.

## **1.5 Referencias**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Ruta** |
| IEEE | Standard IEEE 830 - 1998 | <http://www.ctr.unican.es/asignaturas/is1/IEEE830_esp.pdf> |

Relación completa de todos los documentos relacionados en la especificación de requisitos de software, identificando de cada documento el título, referencia (si procede), fecha y organización que lo proporciona.

## **1.6 Resumen**

§ Descripción del contenido del resto del documento

§ Explicación de la organización del documento

# **2 Descripción general**

*[Se considera en esta parte la descripción de los factores principales que afectan al espacio de la solución. Incluya aquellos ítems como perspectiva del producto, funciones del producto, características de usuario, limitaciones, supuestos y dependencias. No se incluye en esta sección la descripción de los requerimientos.]*

## **2.1 Perspectiva del producto**

Este producto será una aplicación independiente, que responderá con los requisitos propuestos y tendrá un diseño modular para gestionar el proceso de implementación.

## **2.2 Funcionalidad del producto**

Durante el transcurso de la realización de este documento, se ha estado especificando todas las funciones del producto en la documentación de los casos de uso. (Ver anexo [Casos de Uso.docx](https://docs.google.com/document/d/1L7SPncgZ-EcmsIR863a1l1_ELswwpf8JxFxEa--50Zs/edit#heading=h.3fwokq0)).

A continuación se mostrarán las principales funciones, tal como fueron definidas en los requerimientos funcionales (Ver Tema 3):

En ocasiones la información de esta sección puede tomarse de un documento de especificación del sistema de mayor nivel (ej. Requisitos del sistema).

Las funcionalidades deben estar organizadas de manera que el cliente o cualquier interlocutor pueda entenderlo perfectamente. Para ello se pueden utilizar métodos textuales o gráficos.

[Si usa el modelado de casos de uso, esta sección debe contener la referencia de éste, y una descripción o resumen del modelo o del subconjunto más representativo del mismo. Esto incluye una lista de nombres y breves descripciones de los casos de uso, actores, diagramas aplicables y relaciones.

En caso de no existir modelo de caso de uso se deben referenciar todas las descripciones existentes de las funcionalidades, ya sean minutas de reunión, correos electrónicos, etc. Es necesario agregar esas descripciones en esta sección y en el sección Referencias del documento se necesitan mencionar todos los fuentes de los requerimientos.]

## **2.3 Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario |  |
| Formación |  |
| Habilidades |  |
| Actividades |  |

Descripción de los usuarios del producto, incluyendo nivel educacional, experiencia y experiencia técnica.

## **2.4 Restricciones**

Descripción de aquellas limitaciones a tener en cuenta a la hora de diseñar y desarrollar el sistema, tales como el empleo de determinadas metodologías de desarrollo, lenguajes de programación, normas particulares, restricciones de hardware, de sistema operativo etc.

## **2.5 Suposiciones y dependencias**

Descripción de aquellos factores que, si cambian, pueden afectar a los requisitos. Por ejemplo una asunción puede ser que determinado sistema operativo está disponible para el hardware requerido. De hecho, si el sistema operativo no estuviera disponible, la SRS debería modificarse.

## **2.6 Evolución previsible del sistema**

Identificación de futuras mejoras al sistema, que podrán analizarse e implementarse en un futuro.

# **3 Requisitos específicos**

Esta es la sección más extensa y más importante del documento.

Debe contener una lista detallada y completa de los requisitos que debe cumplir el sistema a desarrollar. El nivel de detalle de los requisitos debe ser el suficiente para que el equipo de desarrollo pueda diseñar un sistema que satisfaga los requisitos y los encargados de las pruebas puedan determinar si éstos se satisfacen.

Los requisitos se dispondrán en forma de listas numeradas para su identificación, seguimiento, trazabilidad y validación (ej. RF 10, RF 10.1, RF 10.2,...).

Para cada requisito debe completarse la siguiente tabla:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | RS1 | | |
| Nombre de requisito |  | | |
| Tipo | Requisito | Restricción | |
| Fuente del requisito |  | | |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial | Media/Deseado | Baja/ Opcional |

y realizar la descripción del requisito

La distribución de los párrafos que forman este punto puede diferir del propuesto en esta plantilla, si las características del sistema aconsejan otra distribución para ofrecer mayor claridad en la exposición.

## **3.1 Requisitos comunes de los interfaces**

Descripción detallada de todas las entradas y salidas del sistema de software.

### **3.1.1 Interfaces de usuario**

Describir los requisitos del interfaz de usuario para el producto. Esto puede estar en la forma de descripciones del texto o pantallas del interfaz. Por ejemplo posiblemente el cliente ha especificado el estilo y los colores del producto. Describa exacto cómo el producto aparecerá a su usuario previsto.

### **3.1.2 Interfaces de hardware**

Especificar las características lógicas para cada interfaz entre el producto y los componentes de hardware del sistema. Se incluirán características de configuración.

### **3.1.3 Interfaces de software**

Indicar si hay que integrar el producto con otros productos de software.

Para cada producto de software debe especificarse lo siguiente:

§ Descripción del producto software utilizado

§ Propósito del interfaz

§ Definición del interfaz: contiendo y formato

### **3.1.4 Interfaces de comunicación**

Describir los requisitos del interfaces de comunicación si hay comunicaciones con otros sistemas y cuáles son las protocolos de comunicación.

## **3.2 Requisitos funcionales**

**Se espera lo que debe hacer el sistema**

1. El usuario podrá generar una cuenta de acceso al sistema.
2. El usuario deberá seleccionar los productos de un listado proporcionado por el sistema.
3. El Usuario podrá realizar una lista con los productos que él elija.
4. El sistema determinará la ubicación del dispositivo que realiza la consulta para luego utilizarla en la búsqueda.
5. El usuario determinará el radio de búsqueda.
6. El sistema realizará una comparativa de los precios del listado generado por el usuario.
7. El sistema indicará el supermercado que tiene el listado con los precios más económicos.
8. El sistema devolverá el listado de productos con sus respectivos precios.
9. El sistema deberá actualizar diariamente el listado de productos y precios.
10. El sistema deberá guardar cada consulta efectuada por el usuario.

## **3.3 Requisitos no funcionales**

**Como debe ser el sistema**

* + - 1. RNF 01 El sistema deberá procesar los datos a alta velocidad.
      2. RNF 02 El sistema deberá presentar una interfaz gráfica fácil de leer.
      3. RNF 03 El sistema deberá permitir la operación de una cantidad de 500 dispositivos móviles.
      4. RNF 04 El sistema deberá permitir una cantidad de 500 usuarios conectados en simultáneo.
      5. RNF 05 El sistema deberá realizar un 95% de transacciones por segundo.
      6. La APP informará los precios más económicos por producto en un listado general.

2. La APP informará qué supermercado tiene esos productos a menor precio.

5. El Usuario podrá adicionar o quitar productos en la lista.

6. El usuario podrá filtrar la búsqueda de un listado de supermercados.

## 

### **3.3.1 Requisitos de rendimiento**

### **3.3.2 Seguridad**

Especificación de elementos que protegerán al software de accesos, usos y sabotajes maliciosos, así como de modificaciones o destrucciones maliciosas o accidentales. Los requisitos pueden especificar:

§ Empleo de técnicas criptográficas.

§ Registro de ficheros con “logs” de actividad.

§ Asignación de determinadas funcionalidades a determinados módulos.

§ Restricciones de comunicación entre determinados módulos.

§ Comprobaciones de integridad de información crítica.

### **3.3.3 Fiabilidad**

Especificación de los factores de fiabilidad necesaria del sistema. Esto se expresa generalmente como el tiempo entre los incidentes permisibles, o el total de incidentes permisible.

### **3.3.4 Disponibilidad**

Especificación de los factores de disponibilidad final exigidos al sistema. Normalmente expresados en % de tiempo en los que el software tiene que mostrar disponibilidad.

### **3.3.5 Mantenibilidad**

Identificación del tipo de mantenimiento necesario del sistema.

Especificación de quién debe realizar las tareas de mantenimiento, por ejemplo usuarios, o un desarrollador.

Especificación de cuando debe realizarse las tareas de mantenimiento. Por ejemplo, generación de estadísticas de acceso semanales y mensuales.

### **3.3.6 Portabilidad**

Especificación de atributos que debe presentar el software para facilitar su traslado a otras plataformas u entornos. Pueden incluirse:

§ Porcentaje de componentes dependientes del servidor.

§ Porcentaje de código dependiente del servidor.

§ Uso de un determinado lenguaje por su portabilidad.

§ Uso de un determinado compilador o plataforma de desarrollo.

§ Uso de un determinado sistema operativo.

## **3.4 Otros requisitos**

Cualquier otro requisito que no encaje en ninguna de las secciones anteriores.

Por ejemplo:

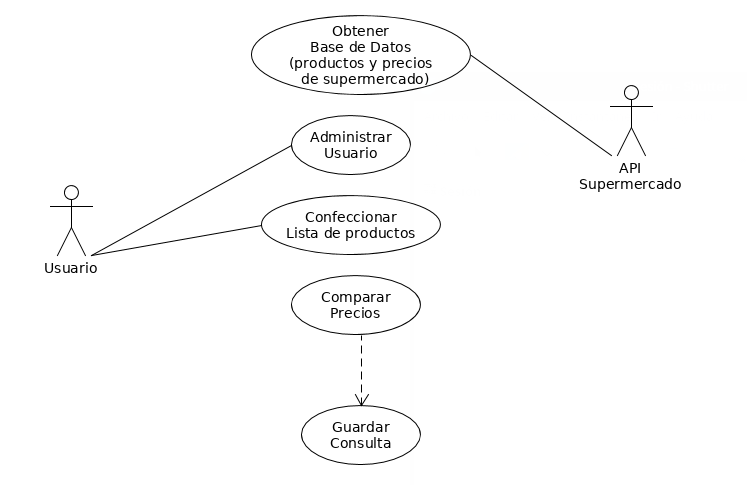
Requisitos culturales y políticos

Requisitos Legales

# **4 Apéndices**

Pueden contener todo tipo de información relevante para la SRS pero que, propiamente, no forme parte de la SRS.

Agrego el gráfico con los casos de usos



**CASOS DE USO**

Version: 1.0 (20/05/2018)

Dependencias:

Guardar consulta: El sistema deberá guardar cada consulta efectuada por el usuario.